Mi región Aprende Jugando

Iº VERSIÓN

Torneo FinanCity Online 2020
Mi región Aprende Jugando

¿Qué pasaría si todos aprendieran conceptos básicos de finanzas personales de manera entretenida?

Sitio web:	www.tabletopia.cl/games/financity		
Organiza:	Momento Cero		
Apoya	CORFO Biobío y Gobierno Regional		
Participan:	Estudiantes de 7mo a IV medio de los establecimientos participantes del proyecto "Desarrollo de competencias para el siglo XXI en escolares y profesores de la región del Biobío por medio de Aprender Jugando 2019-2020" con la herramienta lúdico-educativa ''FinanCity billingüe utilizada para el desarrollo del Torneo.		
Costos de inscripción:	Gratuito		
Fecha de actividad:	Viernes 25 de septiembre		
Modalidad:	Online.		
Horario de presentación:	14:15 hrs	**Horario de finalización:**	18:00 hrs
Contacto:	contacto@momentocero.cl		

1. OBJETIVO GENERAL:

Promover la alfabetización financiera y el desarrollo de habilidades para la vida en un espacio de interacción e integración para jóvenes bajo la premisa que #AprendoJugando.

2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Impulsar a las personas a ser agentes creadores de valor para un mundo que evoluciona y donde los jóvenes están llamados a ser protagonistas.
- Implementar nuevas formas de enseñanza participativa que se adapten y respondan adecuadamente a la realidad social, tecnológica y global.
- Promover la meritocracia como un valor social esencial que diferencia positivamente a las personas sin distinción cultural ni proveniencia.

3. BASES GENERALES

3.1 De la organización, los participantes y las inscripciones

3.1.1 En el torneo pueden participar estudiantes (regulares) pertenecientes a los establecimientos participantes del proyecto "Desarrollo de competencias para el siglo XXI en escolares y profesores de la región del Biobío por medio de Aprender Jugando 2019-2020".

3.1.2 Las instancias de clasificación para el Torneo serán:

a) Cada profesor deberá practicar con sus alumnos para el día oficial del torneo que será el día 25 de septiembre de 2020.

b) El encargado de cada establecimiento a participar, debe formalizar la inscripción del estudiante a través de la plataforma LuduTech Management a partir del día 21 de septiembre. A través de este procedimiento, los participantes declararán conocer las presentes bases generales del Torneo.

3.1.3 Cada establecimiento debe contar con el profesor participante del proyecto como Delegado(a) Oficial que sea responsable de la correcta participación de su estudiante. La comunicación oficial entre la organización del evento y los diferentes Delegado(a)s Oficiales se realizará a través de correo electrónico (ppacheco@momentocero.cl) o vía WhatsApp.

3.1.4 El número de estudiantes de cada establecimiento que participará en el primer Torneo FinanCity online lo ratificará la Organización en función del número total de inscritos que se registren de manera efectiva. Esto será informado vía mail al representante del mismo.

3.1.5 Es deber del establecimiento educacional informar y solicitar la autorización de los padres o apoderados de aquellos estudiantes que participen.

3.1.6 Previo al inicio del Torneo FinanCity online, el Delegado(a) Oficial a cargo del estudiante debe ingresar al sistema LuduTech Management para registrar a sus participantes.

3.1.7 El día del evento se realizará un encuentro en Zoom 45 minutos antes del inicio del Torneo, donde se realizará una bienvenida y luego se dividirán los participantes en grupos.

3.1.8 Es importante que practiquen y prueben ingresando a Tabletopia días antes para saber si el computador tiene la capacidad necesaria. (www.tabletopia.com/games/financity)

Los requisitos mínimos del computador son:

Hardware mínimo

- 1,2 GHz (Gigahertz), 2 núcleos
- 4GB (Gigabyte) de RAM
- Tarjeta gráfica: 1024 MB, DirectX 11

Hardware recomendado

- Intel® Core ™ i3 o superior, más de 1,5 GHz, más de 2 núcleos
- 8 GB (Gigabyte) de RAM (SO de 64 bits)
- Tarjeta gráfica: 1024 MB, DirectX 11 o superior, tarjeta de video discreta

Software

- Windows Vista / 7/8/10, Mac OS X 10.6 o más reciente
- Navegadores: Internet Explorer, Safari, Chrome, Firefox, Opera GX, Edge
- Requisitos adicionales para utilizar determinadas funciones: acceso a Internet

Software de comunicación

- Zoom. Si juegas con la gente que conoces.
- Chat de texto en el juego. Para comunicación de texto.

4. DE LA METODOLOGÍA Y LA HERRAMIENTA

4.1 La metodología base para el desarrollo del Torneo es Aprender Jugando.

4.2 La herramienta lúdico - educativa oficial del Torneo - es FinanCity bilingüe. Las reglas del juego son las que estipula el manual del mismo.

5. DEL REGLAMENTO Y LA COMPETICIÓN

5.1 La Organización tiene la responsabilidad de mantener informados a los Delegado(a)s Oficiales de toda la programación, además de recepcionar las nóminas de participantes y responder todas aquellas dudas que tengan relación con el desarrollo de la competición.

5.2 Ante cualquier tipo de consulta, sugerencia y/o reclamo los Delegado(a)s Oficiales deberán plantearlo a las personas que la Organización haya dispuesto como responsables para que cumplan con la labor de tomar los antecedentes del caso y responder a quien corresponda. Las resoluciones serán inapelables.

5.3 Se realizará una sola ronda durante el Torneo FinanCity online en los que participarán todos los estudiantes presentes y correctamente inscritos.

5.4 El encuentro tendrá una duración máxima de 2 horas y 30 minutos. Se darán 30 minutos para que el encargado de mesa ingrese los puntajes en la plataforma LuduTech Management.

5.5 Los estudiantes que no se presenten al encuentro programado, quedarán automáticamente eliminados de la competencia.

5.6 La Organización no se hace responsable por problemas de la conexión a internet o de cualquier otro inconveniente relacionado a servicio de terceros.

5.7 Si algún participante no cumple con las reglas del juego, por cualquier motivo, será corregido y de persistir en la falta, el monitor a cargo de la mesa podrá realizar la petición a la Organización para que intervenga e incluso solicitar que el infractor no continúe en la competición.

5.8 Se considera falta grave si se sorprende a algún participante tomando elementos del juego que no le corresponden. De ser así, será descalificado inmediatamente.

5.9 El estudiante de mejor desempeño será elegido como el ganador de la Iª versión del Torneo FinanCity online. El puntaje se calcula considerando lo siguiente:

- 5.9.1 La suma del dinero en efectivo + los ahorros + 2x(bienestar)
- 5.9.2 En caso de empate, se decidirá según la cantidad de dinero ahorrado.
- 5.9.3 En caso de persistir el empate, será por el número de las tarjetas de educación.

5.9.4 Todos los puntajes serán registrados manualmente en la hoja de conteo de puntos que cada monitor tiene a cargo para luego ser traspasados a nuestro sistema de gestión de Torneos Ludutech Management. Además, deberá enviar una foto de la hoja de conteo de puntos a la Organización. Dichas hojas se conservarán 3 meses a partir de la fecha del evento, las cuáles serán eliminadas en su posterioridad.

6. ANUNCIO DE GANADORES Y PREMIOS

6.1 Los ganadores se anunciarán el día lunes 28 de septiembre mediante un correo electrónico oficial.

6.2 Se premiará a los 3 primeros puntajes.