



FinanCity

Diseñado por Momento Cero

2-6 jugadores / 60 minutos / 10+

Reglas a la JcK por Ketty Galleguillos (jugandoconketty@gmail.com / www.jck.cl)

Sé estratégico con tus finanzas descubriendo cómo hacerlo sin perder de vista tu bienestar.

Haz crecer tu presupuesto y diviértete junto a tus amigos. Aprovecha las oportunidades y elige qué riesgos quieres tomar. ¡No te olvides de los imprevistos que se pueden presentar, ya que también son parte de esta realidad! Explora este juego, para saber quién es el mejor estratega manejando sus finanzas.

PREPARACIÓN

- Arma el tablero en el centro de la mesa.
- Coloca los siguientes componentes junto a las zonas mencionadas a continuación:
 - Zona 1: Coloca el **marcador de avance** junto al tablero.
 - Zona 6: Baraja las **tarjetas de inversión** y forma el mazo. Revela las 2 cartas superiores.
 - Zona 7: Baraja las **tarjetas de compras** y forma el mazo. Revela las 2 cartas superiores.
 - Zona 9: Coloca las **fichas de seguro** a un costado.
 - Zona 10: Baraja las **tarjetas de imprevistos** y forma el mazo. Remueve del juego las 6 cartas superiores sin mirarlas.
 - Zona de Créditos: Apila junto a esta zona las **tarjetas de pagaré** (son todas iguales).



• PREPARACIÓN DEL BANCO (Caja del juego)

- Coloca las **tarjetas de ahorro** separadas por tipo (\$100, \$500 y \$1.000)
- Separa y ordena las **fichas de bienestar**.
- Separa y ordena los **billetes** por denominación.



• CADA JUGADOR RECIBE:

- 1 ficha de hogar al azar y el tarjetón correspondiente.
- El jugador inicial recibe la ficha de primer jugador.

FINAL DE LA PARTIDA

Termina al cabo de 10 años una vez que se ha aplicado el efecto de la décima tarjeta de imprevistos. Si esta afecta al siguiente año queda sin efecto.

Ganarán todos los jugadores que hayan logrado:

- Tener al menos 300 puntos de bienestar.
- Tener al menos \$500 en ahorro.
- No tener tarjetas de pagaré.
- Tener al menos 1 tarjeta de inversión.

Campeón nivel principiante:

(Bienestar x 2) + Dinero + Ahorro

Empate → + tarjetas de inversión → + dinero ahorrado.

Campeón nivel avanzado:

(Bienestar x 2) + Dinero + Ahorro + (coste de productos/4) + (coste de negocios /4)

Empate → + tarjetas de inversión → + dinero ahorrado.

10 AÑOS

En cada año el marcador de avance se irá moviendo de una zona a otra en orden numérico e irá activando la zona correspondiente.

Las **zonas generales** otorgan un beneficio a todos los jugadores (1, 2, 3, 8, 10, 11) y las **zonas particulares** solo al jugador que se haya colocado en ella (4, 5, 6, 7, 9 y zona de crédito).

Cuando sea necesario hacer una elección el jugador que posea esta ficha elige primero y luego en sentido horario.



ZONA 1: PLANIFICACIÓN

- Comenzando por el primer jugador y luego en sentido horario cada jugador debe colocar su ficha de hogar en una de las zonas de beneficios particulares (4, 5, 6, 7, 9 y zona de créditos).
- Varios jugadores pueden colocarse en la misma zona.
- Si en las zonas 6-7 se coloca más de un jugador es necesario revelar más cartas de modo que en la oferta haya una carta más que la cantidad de jugadores presentes.
- OJO: Si en el año anterior estabas sobre endeudado debes colocarte en la zona 4.

ZONA DE CRÉDITOS

- Esta zona se considera activa siempre, es decir un jugador que tenga su ficha aquí disfrutará de su beneficio todo el año.

CREDITOS Y PAGARÉS

- En **cualquier momento** puedes pedir uno o más créditos.
- Cada crédito te da **\$600**.
- Si tu ficha sí está en la zona de créditos → Recibes 5 pagarés (1 vez por año).
- Si tu ficha no está en la zona de créditos → Recibes 6 pagarés.
- Cada pagaré tiene un valor de \$150.
- Puedes tener como máximo 24 pagarés.



ZONA 2: INGRESOS

- Cada jugador recibe sus ingresos que son la suma de:
 - El **ingreso (\$)** de su tarjeta de hogar más los ingresos de todas las tarjetas de ahorro y de inversión adosadas a su hogar.
 - Los **bonos de bienestar (😊)** marcados con + en sus cartas de compras. Coloca las fichas en tu área de juego.



ZONA 3: AHORRO

- Cada jugador puede realizar una de estas cosas:

- Ahorrar:** Puedes depositar múltiplos de \$100 en el banco y recibir las tarjetas de ahorro que correspondan. Adosa estas tarjetas a tu hogar.
- Retirar ahorros:** devolver cualquier cantidad de tarjetas de ahorro y recibir lo que corresponda (\$100 c/u). Esta permitido hacer retiros cuando sea otra la zona activa pero en ese caso te multan y recibes un 10% menos.



- Si al finalizar el año anterior estabas **sobre endeudado** no puedes ahorrar.
- Las tarjetas con denominaciones de 100, 500 y 1000 pueden intercambiarse mientras mantengan su total.

ZONA 4: TRABAJOS EXTRA

- Los jugadores que tengan su ficha de hogar en esta zona reciben **\$80**.

ZONA 5: TIEMPO LIBRE

- Los jugadores que tengan su ficha de hogar en esta zona reciben fichas de bonos de bienestar por un total de **50 😊**.



ZONA 6: INVERSIONES

- Los jugadores que tengan su ficha de hogar en esta zona pueden adquirir **una** tarjeta de inversión de entre las que están en la oferta.
- No es obligación invertir.
- Paga el coste indicado en la esquina inferior derecha.
- Adosa la tarjeta adquirida a tu hogar.



ZONA 7: COMPRAS

- Los jugadores que tengan su ficha de hogar en esta zona pueden comprar **una** tarjeta de compras de entre las que están en la oferta.
- No es obligación comprar.
- Paga el coste indicado en la esquina inferior derecha.
- Recibe de inmediato fichas de bienestar por un monto igual al indicado en la esquina superior izquierda (tenga o no un +)
- Si la tarjeta tiene un + en el monto de bienestar adócala a tu hogar, de lo contrario colócala a un costado.



ZONA 8: GASTOS

• Todos los jugadores deben pagar:

- Sus gastos: indicados en su tarjeta de hogar y en sus tarjetas de compras.
- Sus deudas:
 - Debe pagar tantos pagarés como indica la tabla en ellos según la cantidad de pagarés que tenga.
 - Por cada pagaré que quieras cancelar debes pagar \$150 al banco y devolver una tarjeta de pagaré.
 - Siempre puedes pagar más pagarés que los necesarios.



• Si te alcanza el dinero → Pagas tus gastos y los pagarés necesarios (o más).

• Si no te alcanza el dinero →

- Puedes sacar dinero de tus ahorros (recuerda la multa del 10%) y/o puedes pedir uno o más créditos (\$600 + 5/6 pagarés).
- Verifica si puedes pagar tu deuda y los pagarés que tienes ahora.
 - Si te alcanza para el mínimo → págalo.
 - Si no te alcanza y no estás sobre endeudado (tienes 11- pagarés) → pide otro crédito y verifica de nuevo (esto puede repetirse).
 - Si no te alcanza y estás sobre endeudado (tienes 12+ pagarés) → paga cuanto puedas y el próximo año debes ubicarte en la zona 4 (trabajos extra).

PAGO MÍNIMO DE DEUDAS (PAGARÉS):

TIENE ENTRE	DEBE PAGAR AL MENOS
1 y 6 Pagarés	1 Pagaré
7 y 12 Pagarés	2 Pagarés
13 y 18 Pagarés	3 Pagarés
19 y 24 Pagarés	4 Pagarés

SOBRE ENDEUDAMIENTO

NINGÚN JUGADOR PUEDE TENER MÁS DE 24 PAGARÉS

ZONA 9: SEGURO

- Los jugadores que tengan su ficha de hogar en esta zona tendrán 2 beneficios:
 - Estarán protegidos en caso de que un imprevisto de la zona 10 les afecte negativamente.
 - Pueden contratar una ficha de seguro pagando \$50 (solo 1 por año). La conserva hasta que la utilice.



ZONA 10: IMPREVISTOS

- Revela la carta superior de imprevistos y léela.
- **Todos** los jugadores deben aplicar el efecto de la carta.

Excepciones: los jugadores que estén en la zona 9 y aquellos que decidan devolver una ficha de seguro no están obligados a aplicarlo.
- Si no tienes dinero suficiente para pagar un imprevisto → Debes sacar de tus ahorros (-10%) o pedir un crédito.



ZONA 11: ORGANIZACIÓN

- Los jugadores recuperan su ficha de hogar.
- Coloca las tarjetas de inversión y de compras que estén en las ofertas debajo de sus mazos. Luego revela las dos cartas superiores de cada mazo.
- Deja a un lado la tarjeta de imprevisto utilizada.
- La ficha de primer jugador pasa en sentido horario.
- Cuenta cuantos pagarés tienes para verificar si terminaste el año sobre endeudado o no.
- Los jugadores pueden vender a otro jugador tarjetas del tipo producto (no servicio ni actividad) que tengan en su hogar. Los involucrados acuerdan el precio, y quien recibe la tarjeta la adosa a su hogar (esto incrementará sus ingresos pero no recibe el bienestar "automático").

Tú eres responsable de tus finanzas por lo que si en algún momento olvidas recibir un ingreso, pedir bonos de bienestar o hacer algún descuento de gastos simplemente no recibes ese beneficio.