

MANUAL DE USO

INTERACTUANDO CON LOS ELEMENTOS DEL JUEGO



TABLA DE CONTENIDO

<i>Controlando la cámara.....</i>	1
Moviendo, tomando y guardando objetos	2
Moviendo objetos	2
Guardando y tomando objetos.....	3
Interactuando con los mazos y la mano de cartas	5

Este documento contiene la información para hacer uso de los controles en el juego y de las acciones que se pueden realizar sobre los objetos tales como cartas, fichas, etc. También pueden ver nuestro Video tutorial para aprender a jugar.

La mayoría de la interacción con los objetos del juego puede hacerse dando **click al botón izquierdo** y tomando los objetos.

Si das **click al botón derecho** sobre un objeto, se desplegará un menú opciones. Este menú dependerá del objeto al cual le des click (por ej. mazo de cartas o carta en particular).

CONTROLANDO LA CÁMARA

Puedes mover, rotar o hacer zoom a la cámara. También puedes guardar las distintas configuraciones que hagas de la cámara y luego ir las cambiando a lo largo del juego.

- **Para mover la cámara:**
 - Usa el cursor o las letras **W, S, A, D** o
 - Haz click en el botón izquierdo y mueve tu mouse.
- **Para rotar la cámara,** haz click en el botón derecho y mueve tu mouse.
- **Para hacer zoom a la cámara:**
 - Usa las teclas + y -, o
 - Mueve la rueda de tu mouse.
- **Para guardar una posición de la cámara:**
 - Aprieta Shift + el número de la tecla, o
 - Haz click derecho > Set camera view > selecciona un número.
- **Para ir a una posición ya guardada, aprieta una tecla definida anteriormente.**



MOVIENDO, TOMANDO Y GUARDANDO OBJETOS

Puedes mover y rotar los elementos del juego, así también bloquearlos para que nadie más los mueva. Puedes tomar los objetos del juego y llevarlos directamente a tu mano.

MOVIENDO OBJETOS



- **Para mover un objeto**, haz click en el botón derecho sobre el objeto, arrástralo y luego suéltalo.
- **Para rotar un objeto:**
 - Mantén presionada la tecla **Ctrl** y mueve el objeto con el mouse, o
 - Posiciona el mouse sobre una carta y apreta **Q/E** o **Repág/AvPág (PgUp/PgDn)**.
- **Para dar vuelta un objeto:**
 - Haz click sobre el objeto con el botón izquierdo del mouse y apreta **F**, o
 - Click sobre el objeto con el botón derecho > **Flip**.
- **Para poner un objeto bajo el otro**
 - Ubica un objeto encima del otro.
 - Pasa el cursor por sobre el objeto y presiona **U**. El objeto superior se moverá hacia abajo.
- **Para bloquear un elemento del juego y prevenir que este sea movido accidentalmente:**
 - Haz click con el botón izquierdo y aprieta **L**, o
 - Haz click con el botón derecho para abrir el menú > **Lock**

Guardando y tomando objetos

Tomar un objeto significa colocarlo abiertamente en el tablero de juego o junto a la bolsa. Los objetos pueden **moverse** a cualquier lugar en la superficie del juego.

Guardar un objeto significa dejarlo directamente desde tu mano a la bolsa. Otros jugadores no verán aquellos objetos que tú guardes.

- **Para tomar un objeto desde una bolsa:**
 - Haz click derecho sobre la bolsa y selecciona *Take* desde el menú, luego selecciona el número de objetos que quieres sacar. Los objetos aparecerán en la superficie cerca de la bolsa.
 - Alternativamente
 - Mueve la rueda del mouse sobre la bolsa para seleccionar el número de objetos que quieras tomar y luego haz click sobre el botón izquierdo del mouse, muévelo y suelta el botón.
- **Para seleccionar varios elementos que estén en la superficie:**
 - Aprieta *Shift* y forma una caja alrededor de todos los objetos que quieres seleccionar, o
 - Aprieta **Shift** y haz click con el botón izquierdo sobre cada uno de los objetos que quieres mover para moverlos todos con el cursor.

Los objetos se ve verán de color y se podrán mover como grupo.



- **Para dejar en tu mano los objetos de una bolsa**, haz click con el botón derecho sobre la bolsa y selecciona **Draw** desde el menú, luego selecciona la cantidad de objetos que desees.

Los objetos aparecerán directamente en tu mano de cartas.

INTERACTUANDO CON LOS MAZOS Y LA MANO DE CARTAS

Puedes realizar varias acciones con los mazos y tu mano de cartas.

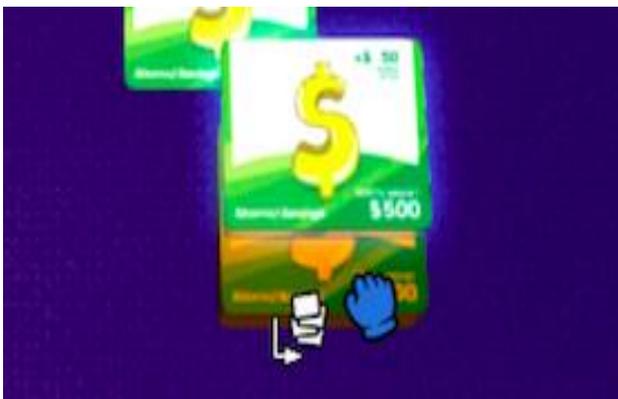
Mazo

Un mazo es un montón de cartas.

- **Para intercambiar una misma cantidad de objetos a cada jugador**, haz click derecho sobre el mazo y selecciona **Deal** desde el menú > número de cartas para repartir a cada jugador.
- **Para barajar un mazo**, haz click derecho sobre el mazo y selecciona **Shuffle** desde el menú.
- **Para crear un mazo o poner cartas sobre el mazo preexistente:**
 1. Deja la carta o el objeto sobre la mesa.
 2. Selecciona todas las cartas u objetos y suéltalas sobre el que está sobre la mesa.
 3. Después de que el mazo se torna de color, suelta los objetos. El mazo se formará automáticamente.

Nota que todos los objetos deben ser del mismo tamaño y tipo para poder usar esta función.

Para poner una carta en el fondo de un mazo, presiona **Shift** mientras pones la carta sobre el montón.



Mano de cartas

La **mano de cartas** es el área en la parte inferior de la pantalla donde puedes dejar tus cartas o los objetos.

Puedes sostener en tu mano no solo cartas si no que también otros elementos del juego.

- **Para poner en tu mano tu carta o otros objetos:**
 1. Lleva el objeto a la parte inferior de tu pantalla.
 2. Espera a que el área cambie de color y luego deja el objeto. El objeto será agregado a tu mano.
- **Para ocultar/mostrar tu mano:**
 - Presiona **H** en el teclado, o
 - Click en el botón izquierdo de tu avatar.

Nota que esta acción solo muestra tu mano en tu pantalla, no en la de los otros jugadores.

- **Para reorganizar los objetos de tu mano, suéltalos y vuelve a tomarlos.**
- **Para agrandar objetos en tu mano:**
 - Deja el cursor sobre la carta y aprieta **Espacio**, o
 - Deja el cursor sobre la carta, aprieta y mantén la tecla **Z**.
- **Para poner un objeto desde la mano y boca abajo:**
 1. Aprieta **F** para dar vuelta la carta en tu mano, o haz click en el botón derecho y elige **Flip** desde el menú.
 2. Saca la carta de tu mano y déjala encima de la mesa.
- **Para llevar objetos a tu mano:**
 1. Haz click en el botón derecho de tu mouse y escoge **Draw** del menú y el número de objetos que quieras llevar a tu mano.